

Jeu de la noisette

Règles du jeu

Ce jeu est similaire au jeu de l'oie. Chaque joueur choisit un pion et le place sur la case départ. Les cartes pour avancer doivent être mélangées et placées face non visible sur la table. Chaque participant tire une carte pour avancer à tour de rôle ou lance un dé à 3 points et avance du chiffre indiqué. Le premier à atteindre la case arrivée gagne la partie. Certaines cases procurent un bonus ou un malus durant la partie lorsqu'un joueur s'arrête dessus. Pour les plus jeunes celles-ci peuvent être ignorées ou choisies avant de commencer à jouer pour simplifier la partie.



Avance jusqu'à la prochaine noisette



Rejoue



Retourne dans la grotte à la case 20



Reculer de 6 cases

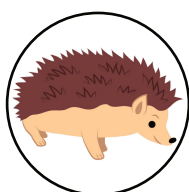


Passe un tour



Retourne à la case départ

Pions à découper



**Cartes pour
avancer à découper**

1

2

3

1

2

3

1

2

3

1

2

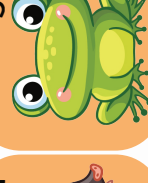
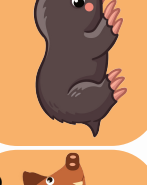
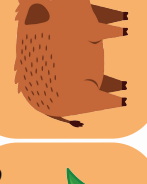
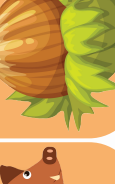
3

1

2

3



15 	14 	13 	12 	11 	10 	9 	
16 	41 	40 	39 	38 	37 	8 	
17 	42 	55  arrivée				36 	7 
18 	43 					35 	6 
19 	44 	Jeu de la noisette				34 	5 
20 	45 					54 	33 
21 	46 	53 	32 	3 			
22 	47 	52 	31 	2 			
23 	48 	49 	50 	51 	30 	1 	
24 	25 	26 	27 	28 	29 	départ	